

BUDAPESTI BALTADOBÁLÓ BAJNOKSÁG HIVATALOS SZABÁLYZAT

1. MAGATARTÁSI KÓDEX

A Budapesti Baltadobáló SE küldetése, hogy a sportszerűség és a fair play révén elősegítse a versenyzést. A hivatalos szabályaink biztosítják minden bajnokság és verseny sportszerű lezajlását. Bár a verseny intenzívvé válhat, elvárjuk a résztvevőinktől, hogy az utolsó dobásig és azt követően is tartsák fenn a sportszerűség magas fokát.

A Budapesti Baltadobáló SE által szentesített bármely esemény résztvevőjeként vagy nézőjeként vállalnod kell, hogy:

- Tiszteletben tartod a játékot, tisztességesen játszol, és betartasz minden szabályt és irányelvet.
- Elfogadod és tiszteletben tartod a játékvezetők döntéseit.
- Sportszerű magatartást tanúsítasz a mérkőzések előtt, alatt és után, akár nyersz, akár veszítesz.
- Felelősséget vállalsz a csapattársak sportszerűségéért, és segítesz a tiszteletteljes környezet fenntartásában minden résztvevő számára.
- Légy udvarias az ellenfél játékosival, csapataival, játékvezetőivel, nézőivel, felügyelőivel vagy segítőivel, és bánj tisztelettel minden játékosal és a játékvezetőkkel.
- Figyelmesen és körültekintően használd a létesítmény összes felszerelését.
- Tartsd be a létesítmény összes szabályát
- Ne tanúsíts többek között faji, vallási, nyelvi, nemi, vagy szexuális identitáson alapuló diszkriminatív magatartást.
- Tartózkodj a sértő nyelvhasználatától, vagy a trágárságtól.
- Ne veszélyeztesd a többi játékos, munkatárs, vagy néző egészségét, biztonságát vagy jólétét.
- Bármilyen verbális vagy nem verbális megfélemlítés, fizikai erőszakkal való fenyegetés, „trash talk”, sértő beszéd, káromkodás, vagy általános tiszteletlenség bármely bajnokság vagy verseny során a többi játékos, személyzet, vagy néző felé nem tolerálható, és a bajnokságból való azonnali kizárást vonja maga után.
- A helyszínen csak akkor fogyassz alkoholtartalmú italokat, ha a létesítmény/helyszín ezt engedélyezi.
- Az összes előírt és kiadott felszerelést és/vagy egyenruhát viseled/használsz.
- Semmilyen körülmények között nem engedélyezett az élő céltáblák használata. Egyetlen játékos sem dobhat baltát egy céltáblára, ha a játékos és a tábla között egy személy, vagy más élőlény tartózkodik.

1.1. SPORTSZERŰSÉG

A sport tele van bírói döntésekkel, amikkel kapcsolatban viták alakulhatnak ki. A résztvevőknek minden vitát konstruktívan kell kezelniük. A Budapesti Baltadobáló SE kizárólagos hatáskörébe tartozik, hogy minden rendelkezésre álló bizonyítékot megvizsgáljon a szabályok és a sport tisztességének fenntartása érdekében. A szabályok helytelen alkalmazásával, vagy értelmezésével kapcsolatos óvások időérzékenyek, tehát azokat mindig időben, a következő dobás előtt kell jelezni. Kizárólag a játékosoknak áll jogában vitatni, vagy megtámadni a bíró által hozott döntéseket.

A helyszíni játékvezetők által hozott minden döntést tiszteletben kell tartani. A szabályokkal, a játékosokkal, vagy a személyzet tagjaival kapcsolatos bármilyen visszajelzést e-mailben kell eljuttatni a Budapesti Baltadobáló SE-hez.

1.2. FEGYELMI ELJÁRÁS

A magatartási kódex megsértése az események alatt és azokon kívül fegyelmi intézkedéseket vonhat maga után.

Fegyelmi intézkedést maga után vonó szabálysértés esetén ajánlott, hogy a felhatalmazott személy ebben a sorrendben hozza meg a fegyelmi intézkedéseket:

- A szabálysértő játékos először szóbeli figyelmeztetést kap.
- Ha másodszor is hasonló szabálysértés történik, akkor a legutóbbi játékpontjait 0-ra csökkentik, és a mérkőzés vesztesnek számít.
- Ha ugyanaz a játékos harmadik alkalommal követ el szabálysértést, a szabálysértő játékost felfüggesztik a szezonból vagy a versenyből.

A felhatalmazott személy nem köteles ebben a sorrendben követni a fegyelmi intézkedéseket.

1. SZAKASZ: JÁTÉKSZABÁLYOK

I.) Balták

- a.) A baltákat bármikor ellenőrizheti a személyzet, vagy az erre kijelölt személy.
- b.) Az előírásoknak nem megfelelő baltákat nem lehet használni.
- c.) A baltákat csakis a nyélnél fogva szabad megfogni.
- d.) Ha egy balta eltörik, vagy ha egy játékos baltát szeretne cserélni, akkor a értesítenie kell a kijelölt bírót.
- e.) Az a játékos, aki tudatosan sérült baltát dob a BB SE által szervezett versenyeken, magatartási kódex megsértését vonja maga után.

II.) Sérülések:

- a.) Sérülés esetén, a sérült játékos a bírónak vagy a helyszínen lévő személyzetnek kell megvizsgálnia.
- b.) A vizsgálat alatt a játék szünetel.
- c.) Ha a játékost megvizsgálták és képes folytatni a játékot, akkor a szüneteltetett játék/mérkőzés folytatódhat.
- d.) Ha vizsgálat után úgy ítélik meg, hogy a játékos nem tudja befejezni a hátralévő mérkőzéseket, akkor a sérült játékos büntetés nélkül pótolhatja a mérkőzéseit a következő bajnoki estén.
- e.) Ha egy versenyen olyan sérülés történik, hogy a játékos emiatt versenyképtelenné minősül, a fennmaradó dobásait 0 pontosként kell bejegyezni, a további mérkőzéseket pedig vereségként.

III.) Dobás:

- a.) Soha nem szabad a baltát akkor eldobni, amikor egy résztvevő éppen felveszi a baltát a célterületről, vagy amikor egy bíró/játékos a céltábla és a vonal közötti zónában tartózkodik. Ennek a szabálynak a megsértése azonnali kizárást eredményez az adott mérkőzésből.
- b.) Kizárás esetén az az adott mérkőzést vereségként kell elkönyvelni a szabály sértő játékosnak, a hátralévő dobásait pedig 0 pontosnak.
- c.) Minden nézőnek oldalt vagy legalább 5 méter távolságra a dobó játékosok mögött kell tartózkodnia.

2. SZAKASZ: JÁTÉK ELŐTTI SZABÁLYOK

IV.) Minimális életkor:

- a.) A BB SE nem ír elő semmilyen korhatárt.
- b.) A 18 év alatti játékosok megnevezhetnek egy képviselőt, aki a nevükben eljár. Minden képviselőt a hivatalos verseny kezdete előtt kell megnevezni. A képviselőtől elvárják, hogy úgy tartsa be a játékszabályokat, mintha ő lenne a versenyző.

V.) A céltáblák minősége:

- a.) A céltábláknak a játék megkezdése sértetlen, vagy alig sértett állapotban kell lenniük.
- b.) A deszkák mindegyikét külön-külön kell rögzíteni úgy, hogy lehetőség szerint ne lazuljanak ki mérkőzések alatt, és ne leessenek le a tartó falról.
- c.) A mérkőzések kezdete előtt a céltáblákat ki kell cserélni (a bírók belátása szerint, vagy a játékos kérésére), ha a táblák olyan mértékben elhasználódtak, hogy:
 - ha a deszkák túlzott mozgása vagy "imbolygása" történik, amikor balták a sérült területre érkeznek, ami az érvényes dobások kiesését okozza vagy veszélyezteti.
 - a pontszerző területek körvonalaiából jelentős részek hiányoznak, emiatt a pontozás nehéz, vagy lehetetlen
- d.) Ha a táblák a mérkőzés közben elhasználódtak, a játékos kérheti a tábla megvizsgálását a bírótól.
- e.) Ha a mérkőzések során a táblák állapota bármikor túlzottan elhasználtak minősül, a bíró dönthet úgy, hogy pályát cserél, ha pedig nincs pálya, akkor a céltáblák cseréjére kerülhet sor.
- f.) Ha pályát vagy táblát cserélnek, a játékosok nem kapnak gyakorló dobásra lehetőséget.
- g.) Az bírón kívül senki más nem változtathatja meg a táblákat a játék előtt, alatt vagy után, kivéve, ha erre a bíró engedélyt ad. Ez magában foglalja (de nem korlátozódik) a deszka/deszák darabjainak cserélésére, valamint a tábla baltával történő feldarabolására vagy lágyítására.
- h.) A tábla locsolása nem minősül módosításnak.
- i.) A táblákat csak a játék kezdete előtt locsolhatja meg a játékos.
- j.) Ha egy játékos megszegi ezt a szabályt, a következő dobásáért 0 pontot kap. Ha ez a játék utolsó dobása közben vagy után történik, a cselekedet a magatartási kódex megsértésének minősül.
- k.) Ha ezt a szabályt a dobó játékoson kívül bárki más megszegi, az a Magatartási Kódex megsértésének minősül.

3. SZAKASZ: BEMELEGÍTŐ DOBÁSOK:

- I.) A megengedett bemelegítő dobások száma a BB SE által szervezett bajnokságokra és versenyekre vonatkoznak.
 - a.) A játékosok legfeljebb 3 gyakorló dobást végezhetnek az első mérkőzésük előtt.
 - b.) A játékosok 1 gyakorló dobást végezhetnek minden további mérkőzés előtt.
 - c.) A játékosok nem gyakorolhatnak további üres pályákon a mérkőzések között semmilyen hivatalos versenyen, kivéve, ha a verseny házigazdája vagy a bíró nem engedélyezi minden játékos számára.
 - d.) A bajnokságok során a helyszín belátása szerint gyakorló- vagy bemelegítő területeket lehet biztosítani, amennyiben minden erőfeszítést megtesznek annak érdekében, hogy azok minden játékos számára egyformán elérhetőek legyenek.
 - e.) A BB SE engedélyezhet gyakorló dobásokat a mérkőzések kezdési időpontja előtt, a rendelkezésre állás, a méltányosság és a helyszínen tartózkodó bíró(k) beleegyezése függvényében.
 - f.) A bíró saját belátása szerint meghatározhatja a bemelegítő dobások szabályzattól eltérő mennyiségét bármely hivatalos BB SE versenyen.
- II.) Az játékvezető értesíti a játékosokat, hogy mikor kezdődik a játékuk.

4. SZAKASZ: JÁTÉKMENET

- I.) **Minden játék 10 dobásból áll.**
 - a.) Minden játékban a játékosok 5 dobást végeznek, majd oldalt váltanak. Ez biztosítja a tisztességes játékot.
 - b.) Ha 10 dobás után döntetlen a játék, hirtelen halál következik
- II.) **A BB SE játékosok kétféleképpen dobhatnak fejszét:**
 - a.) Egy kézzel tartva a baltát, úgy, hogy a penge a célpont felé nézzen az elengedés előtt.
 - b.) Két kézzel tartva a baltát úgy, hogy a penge a célpont felé nézzen az elengedés előtt.
 - c.) Más dobásmód nem megengedett.
- III.) **Rotáció:**
 - a.) a baltának csak 1 fordulatot kell tennie ahhoz, hogy a dobás számítsen.
 - b.) A rotációt az határozza meg, hogy eldobás után hányszor fordul a penge, mielőtt a táblába érkezik
- IV.) A játékosnak egyik lábának a balta dobása közben a földön kell lennie.
- V.) **Hibás dobások:**
 - a.) Hibás dobásnak számít, ha az alábbiak közül bármely feltétel teljesül:

- a játékos lába átlépi a 3,65 méter jelölővonalat.
 - a játékos bármely más testrésze megérinti a pálya, a felszerelés vagy az épület bármely részét a 3,65 méteres jelölővonalon túl.
- b.) A bírót saját belátása szerint elutasíthatja a hibát, ha a hiba nem szándékosan történt, hanem külső erő, tárgy vagy személy(ek) okozta, feltéve, ha az nem befolyásolja egyik játékos dobásának eredményét. (Előnyszabály)

5. SZAKASZ: PONTOZÁS

I.) A balta pontozási területe:

a.) A balta pengéjének két végpontja közötti rész

II.) A dobás pontszámát úgy kell meghatározni, ahogy a balta a céltáblában van.

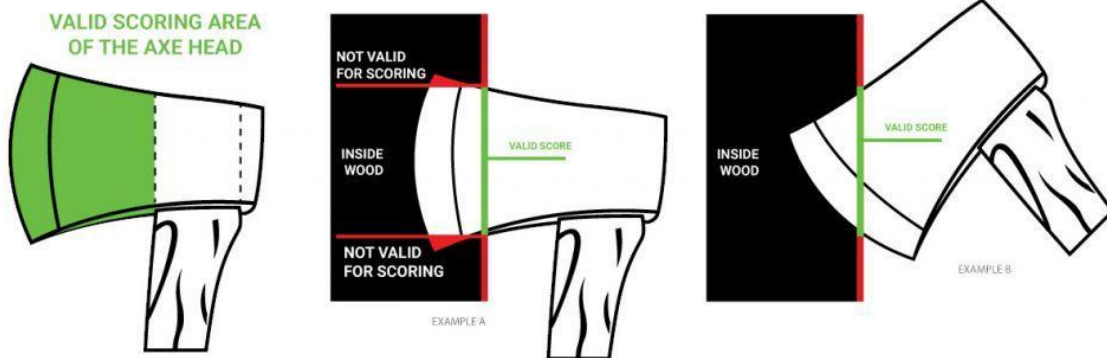
III.) A baltát nem szabad eltávolítani a pontszám bírói meghatározása előtt.

IV.) Hasítás:

a.) Hasításnak minősül, ha a fejsze pontszerző területe úgy ágyazódik be a fába, hogy a balta fejének pontot érő része teljesen áthatítja a jelölt deszka részt, tehát az él két végpontját mindkét oldalon jelöletlen deszka veszi körül.

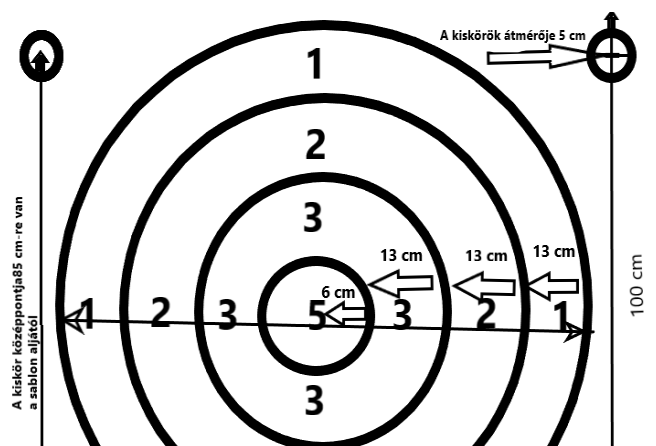
[Például: Az 5-ös gyűrű fekete vonalának érintése 4 pontnak számít, de az 5-ös gyűrű áthatása (az él két végpontja mindkét oldalán kívülről jelöletlen fa) 5 pontnak számít.]

b.) Ha a balta éle a céltábla több gyűrűjét hasítja át, akkor a játékos a magasabb értékű gyűrűért járó pontokat kapja.



V.) Pontok:

- 1 pont a legkülsőbb gyűrűért
- 2 pont a 2. legkülső gyűrűért
- 3 pont a 3. legkülső gyűrűért
- 4 pont a 4. legkülső gyűrűért



- e.) 5 pont a középső gyűrűért
- f.) 10 pont a Killshotokért

VI.) Ha a fejsze leesik, mielőtt a játékvezető pontozná a találatot, a dobás 0 pontnak számít.

VII.) Killshot dobás:

- a.) A Killshotok a 10 dobásból álló játék során bármely dobásnál aktiválhatóak.
- b.) A Killshot dobás előtt a játékosnak világossá kell tennie a bírónak és az ellenfél számára, hogy Killshotra szándékozik dobni. Ezt nevezik "a Killshot hívásnak", és a teljes 8 pontért aktiválja a Killshotot.
- c.) A hívást a játékvezetőnek jóvá kell hagynia
- d.) A játékos nem változtathatja meg a hívását, miután a bíró jóváhagyta azt.
- e.) A játék során mindkét játékos egymástól függetlenül bármikor **legfeljebb 2 Killshotot hívhat.**

VIII.) Hirtelen halál

- a.) Ha egy mérkőzésen 10 dobás után döntetlen eredmény születik, a mérkőzés hirtelen halállal (hosszabbítással) folytatódik.
- b.) A hirtelen halál során a pontokat nem számolják és nem számolják össze.
- c.) A hirtelen halál során az a játékos nyer, aki először dob az ellenfélnél magasabb pontot érő gyűrűbe.

6. SZAKASZ: RÉSZVÉTEL

I.) Késés és korai távozás

- a.) A szabályzat 30 perc türelmi időt biztosít a játékosok számára, hogy a hivatalos kezdési időpont után megérkezzenek.
- b.) Ha egy játékos a szabályzat által meghatározott időnél később érkezik, minden egyes kihagyott játékot vereséggel zár és a győzelmet az ellenfélnek ítélik oda.
- c.) Az ellenfél továbbra is dobni fog a pontszerzésért. A hiányzó játékos 0 pontot kap a játék(ok) minden dobásáért.

II.) Ha egy játékos azelőtt távozik, hogy az összes esti ligameccsét befejezte volna, a bíró saját belátása szerint dönthet:

- a.) a játékos a következő héten pótolhatja a játékot, ha az ellenfélnek is megfelel.
- b.) az ellenfélnek ítéli a győzelmet, és a távozó játékos minden dobásért 0 pontot kap. Az ellenfél végig dobja a mérkőzést a pontszámért.

7. SZAKASZ: BALTÁKRA VONATKOZÓ ELŐÍRÁSOK

I.) A balta feje:

- a. A balta pengéje nem lehet hosszabb 10 centiméternél. A balta élét a hegyétől a hegyéig egyenes vonalban kell mérni.
- b. A baltáknak csak éle lehet. A balta tervezett pontozási területével szemben nem megengedett másik él, tüskék vagy pengék használata.

II.) A balta nyele:

- a. A nyél maximális hossza nem lehet több, mint 48,26 cm, a nyél legalacsonyabb pontjától a baltafej tetejének legmagasabb pontjáig mérve.
- b. A nyél bármilyen anyagból készülhet

III.) A balta súlya:

- a.) A balta maximális súlya 1 kg. lehet

IV.) Törött balta:

- a) Ha a bíró megállapítja, hogy egy játékos baltája eltört a játék során, akkor a játékosnak biztosítania kell egy csere baltát, amelyet a bíró ellenőriz és jóváhagy.
- b) A csere után a játékosnak 1 gyakorló dobás engedélyezett az új baltával, mielőtt folytatná a játékot.
- c) A baltafejeknek egyetlen tömör fémdarabból kell állniuk, amelyet szorosan a nyélhez kell rögzíteni.
- d) A meglazult baltafejek veszélyesek, és nem használhatóak a bajnoki mérkőzések során.

8. SZAKASZ: BAJNOKI IDÉNY

I.) Szezonok:

- a) A szezonok a bajnokság szakaszai
- b) Egy idény alatt összesen 4 szezon van, a tavaszi, nyári Őszi és téli szezon
- c) A szezonok kezdeti és záró dátuma előre megvan határozva
- d) Egy szezon minimum 4, maximum 8 héten át tart. Ez az időtartam a játékosok létszámától függ.
- e) A szezonok egyfordulós körmérkőzéses rendszer alapján zajlanak le, tehát minden egyes játékos egy szezon alatt egy alkalommal játszik a többi ellenféllel.
- f) A szezont az a játékos nyeri meg, aki az adott szezonon utolsó mérkőzése után a legmagasabb összesített dobott pontszámmal rendelkezik.

II.) Bajnokság:

- a.) Minden bajnokság 4 szezonból áll össze: tavaszi szezon, nyári szezon, Őszi szezon és téli szezon.
- b.) A bajnokságot az a játékos nyeri meg, aki az utolsó szezon záró fordulója után, a négy szezont összesítve a legmagasabb dobott pontszámmal rendelkezik.

III.) Pontazonosság

- a) Pontazonosság esetén az alábbi szempontok alapján születik meg a rangsor:
 1. Elsőként a győztes mérkőzések száma dönti el a helyezéseket.
 2. Ha a pontazonosság továbbra is fennáll, akkor a "Killshot", azaz a 10 pontos találatok száma dönt.
 3. Ha pontazonosság továbbra is fennáll, a megdobott "Bullseye-ok", azaz 5 pontos találatok száma osztályoz.